Na disku **C:** ustvari mapo **LAV** in vse naloge reši v njej. Datoteke ustvari po potrebi. Datoteke ustvari z uporabo Win CMD ukazov. Za prikaz imeniške strukture (mape) uporabi ukaz **tree**.

Poročilo naredi tako, da v ta dokument dodate rešitve na posamezne naloge: napisane skripte, ukaze, odgovore ter prikaz delovanja (ekranske slike iz katerih je razvidno pravilno delovanje). Naziv datoteke preimenujte tako, da na koncu dodate svoje ime, priimek ter razred.

**Naloge:**

1. Z nizom ukazov naredi naslednjo imeniško strukturo (mape):

**--- mapa1**

**--- mapa11**

**--- mapa111**

**--- mapa112**

**--- mapa12**

**--- mapa2**

**--- mapa21**

**--- mapa211**

**--- mapa212**

**--- mapa213**

**--- mapa22**

**--- mapa221**

**--- mapa3**

**--- mapa31**

**--- mapa311**

**--- mapa312**

Imeniška struktura naj se naredi v mapi v kateri se trenutno nahajaš (**LAV**). **(1t)**

1. V mapi **mapa21** ustvari nekaj testnih datotek. Preimenuj vse datoteke s končnico **.tmp** v mapi **mapa21** v istoimenske datoteke s končnico **.old**. **(1t)** 
2. V mapi **mapa3** ustvari nekaj testnih datotek. Premakni vse datoteke, ki v imenu vsebujejo črko **a** v mapo **mapa111**. Uporabi absolutno pot. **(1t)**
3. V mapi **mapa312** ustvari nekaj testnih datotek. Z enim ukazom zamenjaj vsako pojavitev niza **ba** v imenih datotek z nizom **be** . **(1t)**
4. V mapi **mapa221** ustvari nekaj testnih datotek. Izbriši vse datoteke, ki imajo končnico **.log** in imajo v imenu datoteke vzorec **sre**. **(1t)**
5. Zapiši ukaz, ki bo v mapi **mapa21** in vseh njenih podmapah izbrisal vse datoteke (ne map) **(1t)**



1. Izpiši seznam datotek (samo imena datotek) v mapi **mapa3** in njenih podmapah, urejen padajoče po velikosti datoteke. **(1t)**
2. V mapi **mapa1** ustvari tekstovno datoteko **seznam.txt**. V datoteko zapiši seznam datotek, ki si ga dobil v prejšnji nalogi. Nato vsebino datoteke **seznam.txt** z ukazom izpiši v lupini. **(1t**
3. Napiši cevovod, ki bo vsebino datoteke **podatki.xml** uredil po abecednem vrstnem redu in ga shranil v novo datoteko **podatki\_urejeni.xml**. **(1t)**

****

1. Napiši veriženje, ki v celotni imeniški strukturi pod trenutno mapo (npr. **LAV**)poišče datoteko **skriti\_recept.txt**, ki ima lastnosti **skrita** in **samo za branje** ter njeno vsebino izpiše v lupino. V primeru, da datoteka ne obstaja, naj se izpiše besedilo **'Iskana datoteka se ne nahaja v tem poddrevesu.'** **(2t)**

****

1. Opišite delovanje naslednje skripte. **(2t)**

**@Echo off**

**Type %1 | sort > %2.txt**

**Find /C /I 'bar' %2.txt >> %2.txt**



1. Napiši skripto, ki bo v trenutni (mapa **LAV**) in vseh podrejenih mapah, vse datoteke s končnico .**LOG** velikosti več kot 20 bytov premaknila v mapo **Logs\_<datum>**, kjer <datum> predstavlja trenutni datum. Če mapa ne obstaja, naj jo skripta ustvari sama. Bonus, če je datum določen dinamično (vedno določen ob zagonu skripte) in stiliziran (v obliki ddmmyyyy, npr. **Logs\_13030024**) **(4t)**



1. Napiši ukaz, ki bo zagnal predhodno skripto vsak dan ob 5.30 uri. **(2t)**



1. Napiši skripto, ki izračuna in izpiše vsoto vseh števil v parametrih. Število parametrov ni omejeno. Če ni bil podan noben parameter, naj skripta to izpiše in takoj konča z izvajanjem. Če kateri od parametrov ni številskega tipa (vsebuje črke), naj skripta to izpiše, sicer pa ga ignorira. Na koncu izvajanja naj se poleg vsote izpiše še število neveljavnih parametrov. **(5t)**

****

Točkovanje:

[50%, 65%> - 2

[65%, 78%> - 3

[78%, 90%> - 4

[90%, 100%> - 5

Max. št. točk je **24**.